DICCIONARIO EDT

| NOMBRE DEL PROYECTO | SIGLAS DEL PROYECTO |
| --- | --- |
| Arriendo de Temporada | ADT |
| ESPECIFICACIÓN DE PAQUETES DE TRABAJO DEL WBS | |
| DEFINIR EL OBJETIVO DEL PDT, DESCRIPCIÓN DEL PDT, ENTREGABLE Y ASIGNACIÓN DE RESPONSABILIDADES. | |

| **Fase : 1.1 Iteración 1** | |
| --- | --- |
| **Paquete de trabajo** | **Descripción** |
| 1.1.1.1 Kick Off | **Objetivo:** Oficializar el inicio del proyecto.  **Descripción:** Realizar reunión con el cliente para dar inicio al proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Duran. |
| 1.1.1.2 Acta de constitución del proyecto. | **Objetivo:** Contextualizar y oficializar el inicio del proyecto, oficializar la asignación de recursos al proyecto.  **Descripción:** Reunión con el cliente y posterior generación de documento de acta de proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.1.1.3 EDT | **Objetivo:** Representar todas las tareas del proyecto.  **Descripción:** Generar documentación respecto al diagrama, matriz y diccionario de la EDT. Registrar el alcance total, respecto a las tareas, del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables**: Ignacio Cabello. |
| 1.1.1.4 Carta Gantt. | **Objetivo:** Conocer todo lo que hay que hacer para finalizar el proyecto.  **Descripción:** Registrar el tiempo estimativo de las tareas de la EDT del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.1.1.5 Definición de Responsabilidades RACI | **Objetivo:** Identificar el accionar de los roles del equipo en las tareas del proyecto.  **Descripción:** Generar documentación de Responsabilidades RACI de las tareas del proyecto. Registrar la asignación de las tareas según los roles del equipo del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.1.1.6 Matriz de Riesgos | **Objetivo:** Identificar y controlar los riesgos del proyecto.  **Descripción:** Registrar los riesgos del proyecto, su plan de contingencia y el responsable de llevarlo a cabo.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Sergio Rosales. |
| 1.1.1.7 Plan de proyecto | **Objetivo:** Contar con una dirección centralizada respecto a la gestión en general del proyecto.  **Descripción:** Registrar las bases, normas, condiciones, objetivos, tiempos y demás directrices de la gestión del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:**  Juan Durán. |
| 1.1.1.8 ERS | **Objetivo:** Registrar los requisitos funcionales y no funcionales del proyecto, las condiciones, características y alcances de estos.  **Descripción:** Generar Documento de especificación de requisitos.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:**  Sergio Rosales. |
| 1.1.2.1 Modelo de procesos de negocio | **Objetivo:** Modelar los procesos del negocio del cliente, antes y despues de la solución.  **Descripción:** Modelar los procesos AS IS y TO BE que se ven involucrados en el proyecto.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.1.2.2 Diagrama de casos de uso | **Objetivo:** Mostrar las funcionalidades del sistema a modo de un diagrama.  **Descripción:** Modelar y documentar los requisitos funcionales del proyecto según casos de uso del modelo de diseño 4+1.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.1.2.3 Especificación de casos de uso | **Objetivo:** Contar con una especificación clara y en detalle de lo que hará un caso de uso en el sistema.  **Descripción:** Especificar la secuencia. los actores involucrados del proyecto, las condiciones y excepciones de los casos de uso del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.1.2.4 Mockups Interfaces del sistema | **Objetivo:** Contar con el diseño y estructura de las principales interfaces con las que interactúa el usuario.  **Descripción:** Realizar prototipos de las interfaces de las aplicaciones del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.1.2.5 Diagrama de Actividad UML | **Objetivo:** Contar con modelos de representación de los procesos del software.  **Descripción:** Detallar las rutas de decisiones y flujo de trabajo de las actividades o procesos que puede ejecutar el usuario en el sistema. Generar modelos de diagrama de actividad según el modelo 4+1.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Sergio Rosales. |
| 1.1.3.1 Programación autenticación de usuario | **Objetivo:** Generar sistema de autenticación de usuarios.  **Descripción:** Programar login y autenticación de usuarios en Página Web y aplicación de escritorio.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.1.3.2 Programación de Casos de Mantenedores | **Objetivo:** Generar mantenedores.  **Descripción:** Programar los mantenedores necesarios para el sistema.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.1.3.3 Programación de menús según perfil | **Objetivo:** Tener el diseño del contenido de los menús de cada perfil de usuario.  **Descripción:** Programar las secciones del menú correspondientes a cada usuario del sistema.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |

| **Fase : 1.2 Iteración 2** | |
| --- | --- |
| **Paquete de trabajo** | **Descripción** |
| 1.2.1.1 Informe Control y seguimiento | **Objetivo:** Conocer las condiciones del proyecto para identificar problemas con la planificación.  **Descripción:** Realizar documento donde se monitorean las condiciones, el seguimiento del progreso de actividades, riesgos y errores encontrados, etc. del proyecto  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.2.1.2 Documentación de casos de prueba | **Objetivo:** Identificar el nivel de funcionamiento de los módulos.  **Descripción:** Realizar pruebas de integración e implementación de los módulos y funcionalidades programadas. Registrar los resultados.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Sergio Rosales. |
| 1.2.1.3 Informe de aplicación de pruebas | **Objetivo:** Identificar las propiedades del entorno de pruebas.  **Descripción:** Generar informe de las condiciones y entorno de pruebas.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables**: Sergio Rosales. |
| 1.2.1.4 Diagrama de Arquitectura | **Objetivo:** Modelar la arquitectura del sistema.  **Descripción:** Modelar la arquitectura de los software del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.2.1.5 Diccionario de Datos | **Objetivo:** Identificar los datos necesarios para el sistema.  **Descripción:** Generar documento de diccionario de las tablas y atributos que deberá tener y almacenar la Base de datos.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.2.2.1 Modelos de Datos E-R | **Objetivo:** Contar con un modelo de la estructura de la base de datos.  **Descripción:** Realizar primera versión del modelo Entidad-Relación de la base de datos del sistema.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Sergio Rosales. |
| 1.2.2.2 Modelo Relacional Normalizado | **Objetivo:** Contar un modelo más finalizado y óptimo de la base de datos.  **Descripción:** Realizar modelo relacional normalizado hasta la 3°forma normal de la base de datos del sistema.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Sergio Rosales. |
| 1.2.2.3 Diagrama de Clases | **Objetivo:** Generar un modelo visual que tenga las clases de los software y los datos que almacenarán de las mismas.  **Descripción:** Modelar las clases que consideran los sistemas y las relaciones entre ellas. Diagramas según modelo 4+1.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.2.2.4 Diagrama de Secuencias | **Objetivo:** Generar modelo visual de secuencia de acciones de las plataformas.  **Descripción:** Modelar las secuencias de acción entre usuario/sistema que se ejecutarán en los sistemas según el caso de uso. Diagramas según modelo 4+1.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.2.3.1 Programación autenticación de usuario | **Objetivo:** Generar sistema de sesiones de usuarios.  **Descripción:** Programar control de sesiones en las plataformas.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.2.3.2 Aplicación de Pruebas | **Objetivo:** Tener muestra para ser representada.  **Descripción:** Generar prototipos funcional de pruebas.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.2.3.3 Programación de Base de datos | **Objetivo:** Contar con la herramienta de almacenamiento y consulta de datos.  **Descripción:** Programar la base de datos del proyecto.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.2.3.4 Programación de casos de Negocio | **Objetivo:** Casos de negocio incorporados a la plataforma.  **Descripción:** Programar casos de negocio  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.2.3.5 Programación de casos de Integración | **Objetivo:** Integración entre sistema web y escritorio.  **Descripción:** Programar sistemas de integración entre ambas plataformas.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.2.3.6 Programación de casos de Investigación | **Objetivo:** Tener casos de investigación en el sistema.  **Descripción:** Programar casos de investigación.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Sergio Rosales. |

| **Fase : 1.3 Iteración 3** | |
| --- | --- |
| **Paquete de trabajo** | **Descripción** |
| 1.3.1.1 Informe Control y seguimiento | **Objetivo:** Conocer las condiciones del proyecto para identificar problemas con la planificación.  **Descripción:** Realizar documento donde se monitorean las condiciones, el seguimiento del progreso de actividades, riesgos y errores encontrados, etc. del proyecto  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.3.1.2 Plan de Soporte y Mantencion | **Objetivo:** Contar con plan de mantención de los softwares.  **Descripción:** Documentar las bases, tiempos y condiciones de mantención a los módulos de las plataformas.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.3.1.3 Plan de Implementacion Ambientes | **Objetivo:** Identificar condiciones ambientales.  **Descripción:** Documentar condiciones de ambiente de software.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables**: Sergio Rosales. |
| 1.3.1.4 Plan de Capacitacion | **Objetivo:** Contar con plan de usabilidad.  **Descripción:** Documentar cómo, y qué aspectos considera la capacitación de usuarios en las plataformas.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.3.1.5 Informe de resultado de pruebas | **Objetivo:** Identificar los resultados de las pruebas a los softwares para corregir los errores.  **Descripción:** Generar documento con los resultados de prueba. Mantener un plan de acción ante errores.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.3.1.6 Informe de cierre | **Objetivo:** Tener respaldo para la finalización oficial del proyecto.  **Descripción:** Generar documento de cierre de proyecto.  **Entregable:** Artefacto de gestión de proyectos.  **Responsables:** Juan Durán. |
| 1.3.2.1 Manual de Usuario Administrador | **Objetivo:** Contar con mayor usabilidad al poseer manuales de uso.  **Descripción:** Realizar manual de usuario para la administración de los sistemas.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.3.2.2 Manual de Usuario Cliente | **Objetivo:** Contar con mayor usabilidad al poseer manuales de uso.  **Descripción:** Realizar manual de usuario enfocado en el cliente.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.3.2.3 Manual de Usuario Funcionario | **Objetivo:** Contar con mayor usabilidad al poseer manuales de uso.  **Descripción:** Realizar manual de usuario enfocado en el funcionario.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.3.2.4 Manual del Sistema | **Objetivo:** Contar con mayor usabilidad al poseer manuales de uso.  **Descripción:** Realizar manual de uso ambos sistemas.  **Entregable:** Artefacto de diseño.  **Responsables:** Sergio Rosales. |
| 1.3.3.1 Aplicación de Pruebas | **Objetivo:** Realizar las últimas pruebas antes del lanzamiento.  **Descripción:** Generar aplicación de pruebas finales de los software.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.3.3.2 Programación de casos de Negocio | **Objetivo:** Casos de negocio incorporados a la plataforma.  **Descripción:** Programar casos de negocio  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Ignacio Cabello. |
| 1.3.3.3 Programación de casos de Integración | **Objetivo:** Integración entre sistema web y escritorio.  **Descripción:** Programar sistemas de integración entre ambas plataformas.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Bastián Martínez. |
| 1.3.3.4 Programación de casos de Investigación | **Objetivo:** Tener casos de investigación en el sistema.  **Descripción:** Programar casos de investigación.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Sergio Rosales. |
| 1.3.3.5 Informe Control de Cambios | **Objetivo:** Registrar el control de cambios final del proyecto.  **Descripción:** Realizar informe final de cambios registrados.  **Entregable:** Artefacto de desarrollo.  **Responsables:** Juan Durán. |